

大字資訊有限公司台北市忠孝東路二段88號8F TEL:(02)356-3567(代表號)

國内郵資已付台 北 郵 局台北第十一支局許 可 證 台北字第6688號

雜誌類

行政院新聞局出版登記證局版台證字第7653號中華郵政台北字第3332號執照登記為雜誌交寄



















全力製作 麻將極品 終極典藏

全程支援滑鼠,一鼠玩到底!

台灣議麻將

擬真立體視角,臨場感再現!

對手個性十足,語音活靈活現



Modem · Null Modem及





區域網路連線對戰!



CONTENTS

編者的話	
正宗台灣十六張麻將	§4
聖域爭輝	6
阿貓阿狗	
我要學日文	10
多多的雨林探險	
語音服務	
漫畫專欄	21
產品目錄	25
中華民國78年10月5日創	
行政院新聞局登記證局版臺	
中華郵政北台字第 3332 號	登記為雜誌交寄
發行人兼總編輯 李惠萍	
主 編 丁淑姿	
美術編輯 蕭建宏 李孟芬	0.1912
文字編輯 蔡欣芸	
特約作家 施文馮、蔡明宏	2、蘇竑嶂
發行業務 辜文祺、林槍科	、邱豪冠、
黃文相、康智能	Y TE GIVE
發 行 所 軟體之星雜誌社	here - with later -
社 址 台北市忠孝東路	二段88號8樓
電 話 (02) 3563567 (代表	表號)
傳 真 (02) 3560969	
服務專線 (02) 3560955	
E-mail www@softstar.co	om.tw
B B S (02)3918345/(02	3918351/(02)3918353
(02) 3918354/ (02	3918345
郵政劃撥 1277894-6 大字	資訊有限公司
印刷 所 沈氏藝術印刷服	份有限公司

★編者的話★

最近有個流行趨勢不斷被提及,那就是3C整合的時代來臨了。所謂的3C指的就是COMPUTER(電腦)、COMMUNI-CATION(通訊)及CONSUMER(消費者),或再加上CONSUMER ELECTRONICS(消費電子)被稱為4C。

3 C整合事實上亦可稱為數位化整合。初步的整合是先將每一項目調整為數位化,電腦當然早已是數位化的。但近幾年來通訊及電子產品也大量成為數位化之產品如:行動電話(MOBILE PHONE)、數位相機(DIGITAL CAMERA)、有線電視(CABLE TV)、Web TV、攝影機等。經由整合過程產生了一個全新的時代,那就是數位化的時代已真正到來了。

數位化對人們有什麼好處呢?一言以廠之,數位化最方便的是能在不同的機器設備、語言、文化可容易地被應用或轉移,其便利性可從以下之應用中得知。比如:我們先用數位相機拍一張生活照,接著將此生活照存入電腦編輯成一張賀卡,再透過INTERNET,將此賀卡傳送到國外親友手中,如此運用家電、電腦、通訊整合之功能。能在最短時間做到以往不可能作到的事物,是否很神奇呢?

數位時代也將是軟體時代,3C的整合只是提供應用工具或設備,在其中應用、傳送的都是軟體。因此,也可宣告3C世界的整合就是軟體世界的整合

電 話 (02)2706161 著作權所有,非經同意不得轉載

址 台北縣土城市中央路一段 356 巷七號

台灣議麻將2

支援單機暨網路版

答客問

嗨!大家好!

記者現在所在的位置是大字資訊的總部,忠孝東路上的一座金融大樓中。各位玩家一定很想了解目前大字正在開發中的遊戲進度為何···別急,現在就讓記者潛進各個研發小組,為您作第一手消息熱報!

相信各位大字死忠迷都知道在三月上市的一個遊戲,沒錯!就是『正宗台灣十六張麻將2』。現在記者就是要拜訪此遊戲的原創父母——NPC小組。想知道他們的製作過程嗎?想知道小組在開發過程中所遇到的問題或是辛酸嗎,請看倌注意以下的報導!

Q:大家都知道這套麻將遊戲已經是第二代,二代與之前的一代在内容,畫面及操作介面上有那些延續特色;還有那些不同的地方?

★:二代在操作上支援滑鼠,採用人性親和的介面設計。畫面上創新採用立體擬真視角,更能夠

表現出打牌的臨場感。人物配音方面,除了原本的吃碰槓胡之外,角色的對話會依照輸贏的程度而說出不同的對白。另外增加連線功能,包含IPX 區域網路連線、MODEM 連線、NULL MODEM連線三種連線方式。並且能在遊戲中傳遞中英文訊息和催牌語音。

Q:現今市面上有許多麻將遊戲,而且也不乏支援網路的功能,那你們覺得這個遊戲與其它麻將遊戲最大的不同點在那?

A:其實這套遊戲與其他麻將遊戲有三點不同的地方。第一,將麻將遊戲導入角色扮演要素。看著遊戲中的主角等級提昇,秘技威力越來越強,相信您心中一定有種欣慰的感覺,也能體驗使用秘技、寶物將對手打得落花流水的痛快。其次,這個遊戲流暢感很好,遊戲性也更佳。第三,這個遊戲的畫面採立體擬真視角,充分表現出打牌時的臨場感。這是與其它市面上麻將遊戲最大的不同。

●:遊戲中提供四種模式,可 否為玩家介紹?

●: 在遊戲四個模式其中的「雀壇風雲」是融合RPG要素的一個遊戲方式,其中有一個感人肺腑的愛情故事,它是如何形成的令依劇情走向共有十二個人物會依次出場,這些造型各異其趣的人物是怎麼產生出來的,有沒有參考什麼人物。

▲: 說是感人肺腑實在愧不敢 當,本來嘛!愛情是人類本 能,它能夠形成很大的原動 力,所以我們以愛情為骨幹, 輔以人性善惡為支幹,形成這個故事。遊戲中的人名或許會有似曾相識的感覺,當然大部份還是自由創作。我們以四王一霸為主,再構想出一些生活周遭常見的人物穿插其中,於是就產生了這幾位角色了。

●:目前的益智遊戲不斷的推陳出新,種類也越來越豐富,你們覺得未來益智遊戲會朝那一個方向去進行,或是你們有其它更好的點子?

A:以前,電腦麻將遊戲之所以 興起,是因為它能陪伴你,使你 不感覺寂寞。現在,我們反省思 考著,遊戲的聲光效果、感官的 刺激,帶給人們什麼?這些效果 反而讓越來越多人渴望追求最原 始、最實在、最美好的感覺·· ··那就是人與人感情的交 流,良性的互動。許多遊戲之所 以震撼人心,就是因為它能觸動 你的感情。所以,未來遊戲的趨

勢,就是藉由科技,讓你與你的

聖域爭輝小組日誌

X月X日 天氣

這幾天都有午後雷陣雨,晚上 的空氣微微透著涼意,不像之前好 幾天晚上都今人燥熱難耐。天氣雖 然 涼爽, 但不知怎麼搞的已經有好 幾個組員每晚都

睡得滿頭大汗:

「艾雷克你看,這 裡的風景好美 喔!我們這裡可



「希望平靜的日子能一直這樣下

「對啊!我們倆個也能 · · · 」 「我又沒答應嫁給你。」

「什麽啊!誰說要娶妳了啊!」

「哎唷!你最討厭了啦!! 一受傷村民逃至此, 哭著説村子被

攻陷了 · · ·

「西爾法,你沒事吧!」

「艾雷克,她 · · 她 · · 她死 了!她死了!提斯本軍殺死了她!| 「我要報仇,我要殺光他們,殺光他

我再次從夢中驚醒,那屍橫偏 野,人人哀號的情景,一直在我腦海 揮之不去。組員們說我可能是太累 了,導致現實與幻境重疊。

最近有人問我們為什麽會去設 計像『聖域爭輝』這樣一款戰略角色 扮演遊戲呢,我當時只是回答說, 沒有為什麽,就是這樣啊!現在想

想,其實當 初最主要是 想設計一款 操作簡便、 效果整人的



戰略遊戲,因為以前一般的國產戰略 遊戲多半比較不重視劇本,而是以關 卡及難度上的多壤決定一切。但既然 加入了「角色扮演」這樣的要素,單 是在遊戲及能力上做成長要素實在不 夠,於是加入生動的劇本及導入適合 「戰略」+「角色扮演」的新系統,就 成為我們小組企畫群的首要目標。希

望玩家能了解我們的苦心。。。

X月X日 天氣

最近我常在想,一個遊戲有動 人的故事劇本, 也要在美術方面能 配合才行。像「聖域」這樣一個氣勢

磅礴的遊戲, 一定要將角色 的造型設計的 亮眼突出,因 此我們請到了 擅長水彩書風 格的郭炳宏先

生,依照企畫人員設定的角色個性 , 勾勒出一張張精緻的專業書稿。 另外在地型表現上,我們改善以往 戰略遊戲單調的「格式化」地圖表現 ,而量身訂製出一張張豐富華麗的 關卡地圖。在過場動畫除了有活潑 的小人物串場,更請3D美術製作 出高震憾力的過場動畫。以期達到 合體的功效,也就是能將書面融入 劇情之中,清楚的表現出我們所要 的。哈鳴!有點想睡了,明天再寫

XAXE 天氣

今天天氣有些詭譎多變,就好

像我現在的心情。有人這麼告訴我, 他說感覺上「聖域」似乎比較偏向「角 色扮演 | 這個方向,那在「戰略」遊 戲方面有哪些加強的地方呢?我説等 我們小組一起討論過再將答案告訴 他; 説實在我覺得這個問題蠻有深度 的,所以我决定好好思考後再回答

X月X日

這一天起了個大早,我要跟那

爭輝』的最新

首先我 們在戰略操 作及人工智

慧上做了相當大的改進,比如新設計 的「鎖定」指今,玩家可以指定某個 角色自動到達某個地點,或是鎖著某 個敵人攻擊, 革除以往自動戰鬥智能 不足的缺點。另外在戰鬥系統方面, 「聖域」採用的「地物破壞」系統將 可以達到間接攻擊的效果, 所有「物 品」皆在戰場上直接拾起使用。在魔 法方面則是可以交換使用,玩家可以 自行決定要讓魔法能力多高的人去使 用一本魔法書,增加戰略上的應用要

下接12頁

貓貓狗狗站起來!為木桶鎮而走!! 「喵!這裡我是老大,你要聽我的・・・」 「汪!不對,我才是這棟大樓的老大... . |

「大家好,我是黃金戰艦。」 「我是獵師,是狗老大」



「狗有什麼了不起的,我們貓才厲害呢!」 「你們別炒了啦」大家都是同一個小鎮的, 應該互相幫助,團結合作對抗外侮才對 [編]

「啊!對了,忘了跟大家介紹,我是樂樂。 聽說過我吧!我現在可是在大宇開發中遊

戲一阿貓阿狗裡擔任 第一主角呢!!

「我才是主角,我是率 領貓群的貓老大-黃 金戰艦,怎麽樣,夠一 威風了吧!!

「汪!汪!你滾到一 邊去,我可是狗中之 獵師,黃金戰艦:「喵!汗!(貓狗藐視

能暫時休兵啊?」

樂樂:「最近DOMO小組為了呈現最好 的品質與内容給各位玩家,正在不眠不休 的趕工,我們都快被操死了,所以偷溜出 來透透氣。」

獵師:「有關『阿貓阿狗』的事,問我們 就對了,汪!」

黃金戰艦:「騙誰啊!那你說說看,你知

獵師:「光看這個名稱就一目了然,這個 遊戲的主角是我們狗和你們貓了嘛!」 黃金戰艦:「這你倒沒說錯, 喵!」

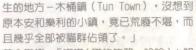
樂樂:「喂!喂!你們不要忘了我的存 在。『阿貓阿狗』是一個標準的RPG遊 戲,它突破了以往角色扮演遊戲給人的刻 板印,沒有英俊的劍客或俠士,也沒有法 力高強的魔法師。不但如此,它大膽的運

> 用了非常生活化的角色 和環境,像一群貓和 狗,還有喜歡冒險,好 打抱不平的男孩, 嘻! 就是我啦」」

獵師,黃金戰艦:「你 別臭美了,沒有我們這 個遊戲就沒什麼搞頭

王-獵師。|

樂樂:「你們從螢幕內吵到螢幕外,能不 樂樂:「故事的開始是有一天我回到了出



黃金戰艦:「喵喵(貓的笑聲=哈哈)!知 道我們的厲害了吧!!



獵師:「你們被有心人士利用了,還在那 裡白鳴得意,真是可憐喔!」 黃金戰艦,獵師:「喵!汪!」

樂樂:「我覺得這整件 事情不簡單,好像後面 有個極大的陰謀・・・ 不過這就要靠各位聰明 的玩家慢慢抽絲剝繭, 解出謎題了。」

黃金戰艦:「現在接著 談談這個遊戲的特色

獵師:「樂樂他自己會講,不用你雞婆 防力1

樂樂:「首先說說我們活動的場景部份, 每一條街道,每一個房間,都有自己的特 色,你一看到每個房間的風格及擺飾,就 能知道這是誰的房間。就連豬圈都有豬圈 的風格呢!」(幹嘛搶我的話,汪!」

樂樂:「不理你們了!接下來介紹各位玩 家最關心的戰鬥介面。『阿貓阿狗』是採即 時戰鬥的方式,一遇到敵人,馬上進入戰 鬥書面。這時就會見到街上行人爭相走避 的書面, 變好玩的! |

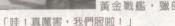
獵師:「這時螢幕會出現每個角色目前的 數值(如圖示),一條是生命力,一條是 精神力,另一條是・・・咦!這條是什麼 東東啊?

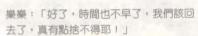
黃金戰艦:「這你也不知道啊!這就是現 在游戲中最流行的計時器, 也就是說要等 這個計量表滿了之後才能攻擊: 不然就只 有挨打的份了。」

獵師:「那好,下次我就趁你的計量表末 滿之前多打你幾下,汪汪汪(哈哈哈)!」 樂樂:「(不理他們)還有,我的好朋友阿 吉發明了一種特別的裝置PDA,會在戰 門中發揮令人意想不到的功用喔!」 黃金戰艦,獵師:「什麼功用啊?」

樂樂:「在每次戰鬥完後都會有 EXP値 (經驗值)和IP值(創意值)累積,只要 達到一個標準就可以用PDA開發新的道

> 說有十一種屬性, 每 一種屬性有各自的功 能,不僅如此,還 會慢慢升級, 當然政 擊力也會增強,算算 總共沂百種道具





黃金戰艦,獵師:「買遊戲就能看到我們

樂樂,黃金戰艦,獵師:「拜拜!!」





又是我,大字娛樂新聞記者,現在正位在另一小組內,他們全力埋首於製作大字破天荒第一套日文遊戲、··啊!什麼!不是遊戲類··· 咳!咳!對不起,這套正在製作中的軟體,據說是大字資訊首次跨足教學軟體類的產品,想知道這個最新的CAI教學軟體嗎?沒問題,現在馬上為各位請到該小組的對外發言人來為大家介紹這個超級CAI!

大家好:最近這幾年東洋風已在不

新的「哈 日族」身上 可窺端倪: 小自身上的服飾配件,到漫畫、雜誌, 大至各式電玩,甚至偶像明星,還有現 在最流行的寵物雜。、等等,全都是 從日本傳進來的。正因如此,日文的地 位就越顯重要,所以現在要為您介紹一 套寓教娛樂的日文學習軟體,各位大朋 友、小朋友可要睜大眼睛好好瞧瞧曜!

『我要學日文』有三多,就是遊戲多、動畫多、3 D 多。畫面完全以高解析度呈現,色彩鮮明豐富,如同觀賞一場極致的影視饗宴。除了精緻細膩的圖片外,還有您意想不到的遊戲畫面和動畫場景,大都是以一張張的卡通手繪稿和電腦繪圖結合而成:另外在生活對話單元裡,全程模擬實況,3 D 畫面保證讓您有如置身於其中般。

除了畫面精彩之外,『我要學日文』 對於教學内容設計同樣絲毫不敢輕忽。 課程廣泛,包括有日文來源 - 介紹日語 是怎麼來的,如何演變至今···還有五十音(含平假及片假名)的筆順、字源和發音,所衍生出的單字皆以令人異想不到的動畫圖片表現,保證令你笑到滿地找牙;單字介紹裡全是日常生活中常見的用語,像數字、稱謂、食物、動植物等等,您可以一邊看著有趣的動畫一邊連

,輕鬆無壓力 · 另外 文法 這部 份 也 包含中,給

使用者一個基本概念:而最 令人嘆為觀止的是會話這部分,全程以 3 D動畫的表現方式來進行,模擬情境 學習,並內附中文翻譯對照練習,在潛 移默化中,逐漸培養聽說的能力。

在豐富的內容與精彩的畫面之外, 『我要學日文』希望帶給USER跟傳統 教學軟體不一樣的感受,不再是半強迫 式的背誦學習,而是利用別具特色的遊 戲,考驗你從五十音到單字的學習成果 。每一個遊戲都有各自的故事內容,像 『賞金繼人』、『牧場怪談』、『神罐之 謎』等等・・・製作小組在遊戲設計上 花費了不少心思,讓玩家能心滿意足的 一邊玩一邊記憶。

『我要學日文』希望藉由活潑的畫面 ,饒富趣味的遊戲,給有心想學日文的 人一個無壓力的學習空間,讓您玩的開心,學的放心是我們最終的目的!其實 學語文本來就沒有任何捷徑,唯一的辦 法還是只有靠自己不斷的努力。『我要 學日文』期望與大家一起學習成長!



素。在規畫上,我 們強調劇情連串與 操作簡單, 並在這 些前題下,完成曹 富且具戰略性的關

卡設計。也就是重新考量了「戰略 角色扮演 | 內,「戰略」和「角色扮 演」的份量, 並以操作起來輕鬆、 愉快為概念設計。希望玩家是在享 受一個爽快的作品,而不會因難以 上手,把玩遊戲當成一種折磨。

我對我的答案很滿意,不知道 玩家聽了滿不滿意 . . .

XAXE 天氣 多雲轉晴

音樂可以淨化人心,可以安定 情緒。本來神經一直繃得很緊,昨 晚用音樂伴我入眠,結果今天覺得 神清氣爽,什麼煩惱都沒有了 . .

這次擔任「聖域」的配樂者與「仙劍」 是同一個人, 難免有人會拿這兩個 來比較,不過這次「聖域」意圖打破 以往用少量音樂搭配,或是區分 「敵」「我」音樂的戰略遊戲配樂格



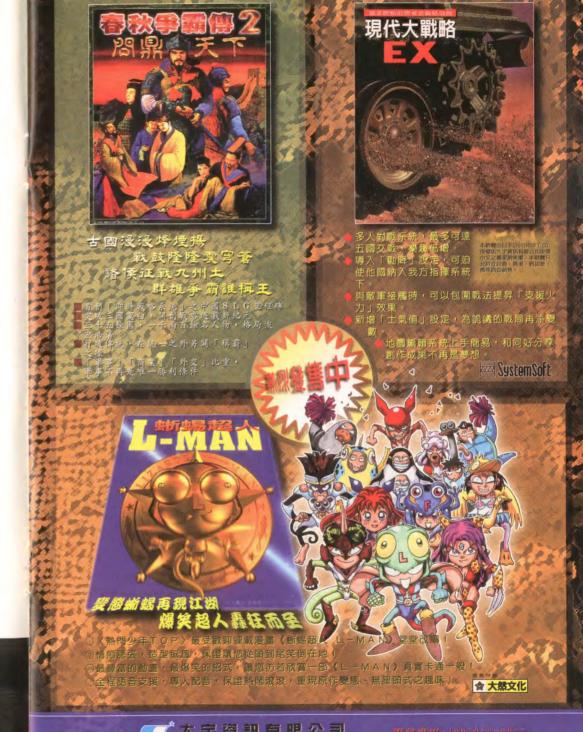
配樂者的能力,相信一定會帶給大 家不同於以往的全新感動。

X月X日 天氣

今天出現許久不見的陽光,又 是難得的星期假日,本來應該到郊 外去踏青的,但是到户外去充其量 大概只能看看萬頭鑽動的景像吧! 所以還是決定窩在工作室中繼續我 們未完成的任務。

好的遊戲需要大家的支持,這 是我一直相信的,而我們MIDEAL 小 組也一直朝向設計出輕鬆、愉快的 操作, 華麗的視聽效果, 具深度的 内容邁進,現在『聖域爭輝』是這樣 的,未來也是會不斷的繼續下去, 本著最好的品質給玩家。

想一想還是出去看看太陽吧! 今天的太陽不知怎麼的特別溫柔 呢!







現在 (地可以

預先體驗

這一場不平凡的











七月 電腦玩家雜誌 搶鮮推出







多多的雨林探險改編自獲得【優良圖書著作金鼎獎】、【優良兒童圖書金龍獎】 【中國時報開卷版最佳童書獎】的「小野童話」系列 - 尋找綠樹懶人

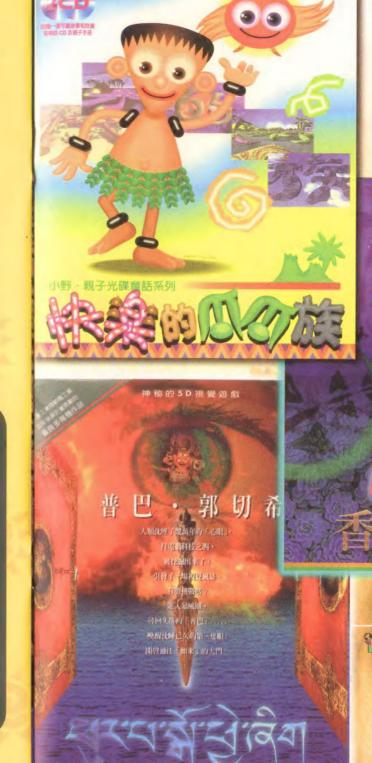
你知道人類一直在破壞我們所居住的大自然環境嗎? 尤其是全世界的雨林區正逐漸的在減少中。本故事的主角 小男孩『多多』將帶領你進入雨林的探險之旅。

這張光碟的內容設計有『講故事』和『玩遊戲』 作者小野希望透過童話式的語言 傳達給您人類必須和其他不同的族群和平相處 而且,我們不可隨意破壞大自然的生態環境 因為,這將使人類與大自然一起消失。

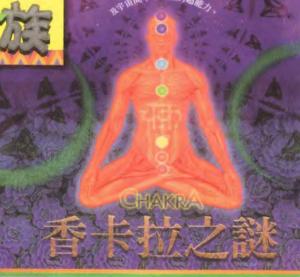


大宇資訊有限公司 台北市忠孝東路二段 88 號 8F TEL 886-2-3563567 FAX 886-2-3560969







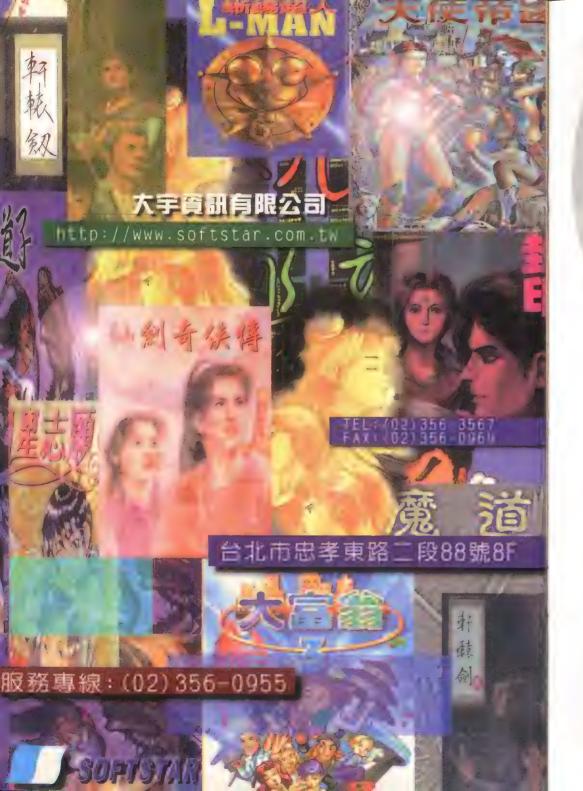




福茂光碟 福茂資訊股份有限公司台北市林森北路575號2樓之1



大字資訊有限公司 台北市忠孝東路二段88號8F TEL 886-2-3563567 FAX 886-2-3560969





大亨資訊為提供更有效更快捷的服務,即日起開放電話語音/傳真系統供玩家使用、查詢內容從《遊戲攻略》一直到《常見故障排除》都有,歡迎玩家使用(02)356-0955轉1即可進入、進入時玩家要注意的是各產品間的遊戲代碼(請參考本雜誌後頁的產品目錄中之語音編號);以『仙劍奇俠傳』磁片版爲例:其產品編號爲G0050(請參考遊戲封套背面或說明書最後幾頁的產品目錄),而語音代碼則爲 40050,取碼原則與語音流程如下:

一、代碼解說

請參考各說明書後面【大字資訊產品目錄】中的語音

編號部分,

F 開頭馬 1

開頭[5] 2

U 開頭馬 3

G 開頭鴨 4

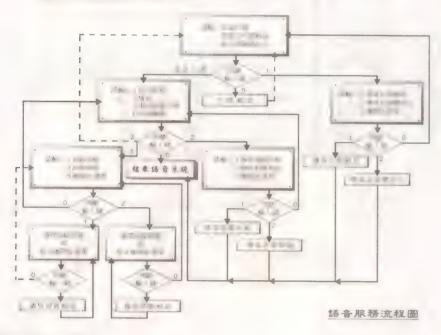
例如:『孔明占星斗術』產品編號為F0001 則語音代碼為10001、

- 『光陰魔術師』產品編號爲 A0011 則語音代碼爲 20011、
- 『中英文快打』產品編號為 U0010 則語音代碼為 30010、
- 『魔神戰記Ⅱ』磁片版產品編號為 G0054 則語音代碼為 40054、
- 『魔神戰記Ⅱ』光碟版產品編號為GC054 則語音代碼亦為 40054,
- * 其他產品請依此類推。

二、語音流程

- A、輸入產品代碼:□□□□□共五碼(跳到B),
 - 若不知產品代碼可按0代碼解說
 - □3其他部份(直接跳到G)
- B、輸入□1語音服務(跳到C)
 - □2傳真(跳到F)
 - □3重選遊戲代碼(跳回A)
 - □ 0 結束離開(結束語音系統)
- C、輸入□1遊戲攻略(跳到D)
 - □2故障排除(跳到E)
 - □0離開此選單(跳回B)
- D、輸入□遊戲問題(有語音告知問題編號,播放解說完後會再跳回D)
 - □0離開此選單(跳回C)
- E、輸入□故障問題(有語音告知問題編號,播放解說完後會再跳回 E)

- □ 0 離開此選單(跳回 C)
- F、輸入□1傳真遊戲攻略(有語音告知傳真方式,傳真完畢後即跳離語音系統)
 - □2傳真故障排除(有語音告知傳真方式、傳真完畢後即跳離語音系統)
 - □ 0 離開此選單(跳回B)
- G、輸入□1傳真代碼解說(有語音告知傳真方式、傳真完畢後即跳離语音系統)
 - []2傳真記憶體設定(有語音告知傳真方式,傳真完畢後即跳離語音系統)
 - □ 0離開此選單(跳回A)



三、範 例

- (一)若我在『魔神戰記Ⅱ』遊戲進行當中找不到神聖水,該如何執行語音系統?
- 1.進去語音系統後,輸入遊戲代碼40054(若不知遊戲代碼,可按0代碼解說)、選擇1語音展務、再選擇1遊戲之格、之後再選擇遊戲問題,面找不到耐壓水是第一個問題所以就按1,聽完問題解說後會再跳回遊戲問題的選單,若想再重新聽一遍解說,則可再按1,若不須則可掛掉電話或回到上一個選單
- 2. 若我要傳真整個攻略可執行的方式如下: 進入語音系統後,輸入遊戲代碼40054(若不知遊戲代碼,可按0代碼解說),選擇2傳真,再選擇1傳真遊戲攻略,傳真完畢之後會自動結束語音系統。
- (二)若要傳真代碼解說,其方式如下: 進入語音系統後,輸入3其他部份,再選擇1傳真代碼解說,傳真完畢後便會自動結束語音系統。















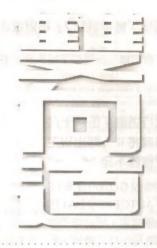


夠無聊了吧 哈哈。。

END



- QI 我玩『魔神戰記2』找不到神聖水?
- A 將在拉瑪巴德村打敗獨眼巨人後所得到的「蘇比特酒」拿給普力滋姆鎖雷德,他會唱:「北海逞雄風,西海任遨遊,縱橫東海上,聞名全南海....」,然後到螢幕左邊的一個瀑布(不是村莊裡面的那一個),在瀑布旁有四根石柱,請依序「北、西、東、南」四個方向來推石柱,如果對了,瀑布旁邊就會打開一個洞窟,神聖水就在裡面!!



- Q2 我玩『魔神戰記2』在費加洛帝國拿到天工神斧之後就不知如何接下去了?
- A 到線世界去解救精靈女王,綠世界就是在遊戲剛開始有進去看到精靈女王的那一個森林。森林在一條往左的叉路上,有條不明顯的道路是往左的,走向深處,會看見一顆老樹,即是「妖樹王」,請叫醒他,將他打敗,就可以解救精靈女王了。
- Q4 我玩『魔神戰記2』 找不到獸人徽 章?
- A 到與蒂莉蕾發生誤會的瑪姆村,在旅館中找到獸人使者,獸人使者等和他已送給蒂莉爾村的旅館與那种的旅館與那种的旅館與那种的旅館與那種,然可以到蒂莉蕾,答應此與到獸人徽章了。

- Q3 我玩『魔神戰記2』該如何打開關薩茲的監牢?
- ▲ 在上來的樓梯口有一個開關,從另一個樓梯下去繞 一繞會發現二個開關,一左一右。先移動樓梯口的 開關,再移動樓下左邊的,最後才是右邊的開關, 之後會聽到開門聲......
- Q5 我玩『魔神戰記2』在里米村幫亞娜妲消滅怪物 後到巴凱薩瓦城卻進不去?
- A 在西方的森林中會發現亞娜坦,對話之後,她就會帶 主角一群人進城。

- Q6 我玩『魔神戰記2』神獸道走不過去,一直回到原點?
- A 不管怎樣,一直向下走不要回頭就可以過了。
- ○7 執行遊戲『正宗十六 張麻將Ⅱ』時出現主 記憶體不足?
- A 請修改 CONFIG.SYS 及 AUTOEXEC.BAT這兩個檔案,把一些不必要的驅動程式撤掉,若您不太會修改,那麼請將這兩個檔案及 MEM/C(記憶體配置)列印出來,可以傳真或會儘快處理;來信及傳真,請附上問題、您的姓名(聯絡人)、電話(白天可聯絡到的)、地址與傳真號碼。
- Q8 『正宗十六張麻將 』 』安裝到第二片出現磁片讀取錯誤,安裝不進去!
- A 請試試以 INSTALL 2 A: C:的方式 來源磁碟機 目的磁碟機 來安裝,若還是不行,請來電或把磁片寄 至、拿到本公司,我們會儘快來處理。
- Q9 玩『正宗十六張麻將』』時沒有音效?
- A 對不起!我們的遊戲只支援聲霸卡,可能是您的音效卡沒有100%相容聲霸卡;也可能是您的音效卡IRQ值和遊戲中設定值不一致,請更改遊戲中聲霸卡的IRQ設定值,大多是5或是7。
 - (200 我寄到貴公司的東西為什麼過了 很久都沒有寄回來?
 - A 由於有一些寄來的維修物上面的地址、姓名等因各種原因顯示不清,我們仍試著辨別寄回,可是被郵局以查無此地址、查無此人而遭退回的命運;另有一些未註明寄件人姓名,而使得我們無法回寄(郵局掛號一定要寫收件人姓名),目前這些維修物仍躺在大字維修部某個黑暗的角落等待救援中,請曾把維修物寄到本公司而尚未接獲回應的 USER 寫信到大宇資訊,註明您的姓名、電話、地址以及維修物品,我們將會儘快為您寄回或與您連絡。

②II 現代大戰略 EX 』執行到密碼輸入完就當機?

A 可能是您的 EMS 並未打開,這 將會影響這套軟體的執行,請先 在 CONFIG.SYS 開啓後再執行 試試。

大字資訊產品目錄

編號	語音代碼	品名	類別	產品簡述	顯示幕	支援音效	價格
G 0 0 0 6	40005	七笑拳		由七笑拳漫畫改編,其分決鬥篇及特別兩種	EGA MGA	2024	4 8 0
G 0 0 0 8	40008	歌樂接龍	益智	撲克接龍・人工智慧賦予每個角色不同牌技	EGA MGA		2 5 0
G 0 0 1 1	40011	美少女撲克	益智	無聊時,你做何消遣呢?就讓美少女陪你玩梭哈	VGA EGA MGA		2 5 0
G 0 0 1 2	40012	拂晓攻擊	射擊	二次大戰末,中國戰區展開全面反攻,加油吧!	VGA EGA MGA	(100112	3 0 0
G 0 0 1 7	40017	数 樂 麻 將	益智	彩色版13張麻將,遊戲中多位對手與您較量	VGA EGA MGA	AD-LIB 聲爾卡	3 8 0
G 0 0 2 1	40021	数 来 解 桁		拱豬島上四隻豬妖身懷絕技,歡迎較量牌技	VGA MGA	AD-LIB 發動卡	3 0 0
			益智	以太空為背景的艦隊模擬遊戲・快加入吧!	VGA MGA VGA EGA	AD-LIB 聲霸卡	3 3 0
G 0 0 2 2	40022	最後或力	戦略			AD-LIB 聲霸卡	
G 0 0 2 3	40023	破壞神傳說	RPG	創新3D立體RPG,喜歡RPG的你干萬不可錯過	VGA EGA MGA		4 2 0
G 0 0 2 4	40024	電腦魔域	RPG	迷宮式的IC世界,隱藏著難解的祕密等著你	VGA	AD-LIB 聯霸卡	3 0 0
G 0 0 2 5	40025	雷射坦克	射擊	256色射擊遊戲,靈活度佳,想成為射擊高手嗎	VGA	AD-LIB 聲霸卡	3 0 0
G 0 0 2 6	40026	春秋爭霸傳	戦略	24項指令50種動作。500個人物的戰略遊戲	VGA	AD-LIB 聲霸卡	3 9 0
G 0 0 2 7	40027	羅 宋 學 園	益智	羅宋13張,遊戲共分學園、對戰及教學模式	VGA MGA	AD-LIB 聲霸卡	3 6 0
G 0 0 2 8	40028	激門戰士	動作	精心設計的動作遊戲,足以媲美街頭快打	VGA	AD-LIB 聲霸卡	4 5 0
G 0 0 2 9	40029	戦 國 策	戦略	遊戲分平面及3D作戰系統,指令採條列視窗系統	EGA	AD-LIB 醫霸卡	4 8 0
G 0 0 3 0	40030	魔異入侵	冒險	内容橫跨神魔人三界的冒險遊戲,共三章節	VGA	AD-LIB 聯霸卡	4 5 0
G 0 0 3 1	40031	爆笑出擊	射擊	詼諧有趣的射擊遊戲,採大量劇情動畫設計	VGA	AD-LIB 警爾卡	4 2 0
G 0 0 3 2	40032	魔神戰記	RPG	一段為了尋找親人而演變成人魔大戰的故事	VGA	AD-LIB 警霸卡	4 5 0
G 0 0 3 3	40033	煅 横 七 海	SRPG	為尋找失落的實藏而航行七海的冒險故事	VGA	AD-LIB 聲霸卡	4 5 0
G 0 0 3 4	40034	大 富 翁 2	益智	以台灣、大陸及大富翁城為背景,可多人共玩	VGA	AD-LIB 醫霸卡	420
G 0 0 3 5	40035	世界橋牌	益智	遊戲分錦標及挑戰模式,中文顯示輕鬆上手	VGA	AD-LIB 醫霸卡	3 9 0
G 0 0 3 6	40036	天 使 帝 國	联 略	21項兵種及精彩刺激的戰鬥量面供玩家選擇	VGA EGA MGA	AD-LIB 普爾卡	4 8 0
G 0 0 3 7	40037	摸克俱樂部	益智	緊張刺激詼諧逗趣的益智遊戲讓你耳目一新	VGA	AD-LIB 聲爾卡	3 9 0
G 0 0 3 8	40038	失落的封印	RPG	共六大系魔法及六種族的怪物,給喜歡冒險的你	VGA	AD-LIB 聯爾卡	480
G 0 0 3 9	40039	魔道子	ARPG	提供多種施展魔法動作及流暢的3D寫實動畫	VGA	AD-LIB 發露卡	5 4 0
G 0 0 4 0	40040	约泉雪豆	射擊	畫面細緻流暢,直運大型電玩水準的射擊遊戲	VGA	AD-LIB 警額卡	4 5 0
G 0 0 4 1	40041	魔法世紀	联 略	立體地形作戰,出場的人物衆多,玩的過癮	VGA	AD-LIB 聲霸卡	4 5 0
G 0 0 4 2	40042	正宗16張麻將	益智	模擬真實牌局,角色AI個性不一、全程數位語音	VGA	AD-LIB 警期卡	4 8 0
G 0 0 4 3	40043	軒轅劍 2	RPG	超華願中國山水RPG,進入一個混沌的神話世界	VGA	AD-LIB 聲調卡	5 7 0
				中國拳法加氣功的格門,打架不再是一對一	VGA	AD-LIB 發動卡	420
G 0 0 4 4	40044		動作			AD-LIB 聲霸卡	5 4 0
G 0 0 4 5	40045	妖魔 遠	RPG	關鍵字提示對話系統、即時作戰系統深入其境	VGA		
G 0 0 4 6	40046	天使帝國2	戦略	美麗的妹妹回來帶你進入一個嶄新的戰略遊戲	VGA	AD-LIB 聲爾卡	600
G 0 0 4 7	40047	魔法世紀 2	戦 略	94種角色73種魔法全圖形介面,小兵也能立大功	VGA	AD-LIB 聲霸卡	5 4 0
G 0 0 4 8	40048	軒轅剑外傳	RPG	優美中國曲風與干奇百怪出場人物值得一玩再玩	VGA	AD-LIB 警轄卡	6 3 0
G 0 0 4 9	40049	明星志願	模 擬	羡慕五光十色的演藝生涯嗎?讓你一圖夢想	VGA	AD-LIB 機關卡	600
G C 0 5 0	4 C O 5 O	仙劍奇侠傅	RPG	新風格文藝武俠RPG,刻骨銘心愛情悲喜劇	VGA光礫版	AD-LIB 發霸卡	8 1 0
G 0 0 5 0	40050	仙剑奇侠傳	RPG	新風格文藝武俠RPG·刻骨銘心愛情悲喜劇	VGA硬碟版	AD-LIB 聲霸卡	7 2 0
G C 0 5 1	4 C 0 5 1	大富翁3	益智	老少咸宜最具親和力,適合全家人同樂增進情誼	VGA光碟版	AD-LIB 粉霸卡	6 3 0
G 0 0 5 1	40051	大 富 翁 3	益 智	老少咸宜最具親和力,適合全家人同樂增進情誼	VGA硬碟版	AD-LIB 聲爾卡	5 7 0
G C 0 5 2	4 C 0 5 2	蜥蜴超人L-MAN	視覺戰鬥	輕鬆無厘頭爆笑遊戲,全新卡通動畫,熱鬧滾滾	VGA光碟版	AD-LIB 聲霸卡	6 3 0
G 0 0 5 2	40052	蜥蜴超人L-MAN	視覺戰鬥	輕鬆無厘頭爆笑遊戲,全新卡通動畫,熱鬧滾滾	VGA硬碟版	AD-LIB 聲霸卡	5 7 0
G C 0 5 3	4 C O 5 3	春秋爭霸傳2	数 略	三十五餘國,一千兩百餘名人物,格局恢宏浩蕩	VGA光碟版	AD-LIB 醫霸卡	6 3 0
G 0 0 5 3	40053	春秋爭霸傳2	W 16	三十五餘國,一干兩百餘名人物,格局恢宏浩蕩	VGA硬碟版	AD-LIB 聲霸卡	5 7 0
G C 0 5 4	4 C 0 5 4	魔神戰記2	RPG	SD劇情動畫烘托全場,角色演出魅力滿點	VGA光碟版	AD-LIB 聲霸卡	5 7 0
G 0 0 5 4	40054	魔神 戰 記2	RPG	SD劇情動電烘托全場・角色演出魅力滿點	VGA硬碟版	AD-LIB 聲霸卡	5 7 0
G C O N 5	4 C 0 5 5	正宗台灣16張麻將2	益智	四種玩法老少咸宜,任君選擇	VGA光碟版	AD-LIB 警霸卡	6 6 0
		正宗台灣16張麻將2		四種玩法老少咸宜,任君選擇	VGA硬碟版	AD-LIB 聲霸卡	6 3 0
G 0 0 5 5	40056	上京日月10次無利日	益智	四海州(山石) 5 (以巨,江石) 25 (单	A CHARLES RICHES	TIO HAS P	000
						THE STATE OF	

大字資訊產品目錄

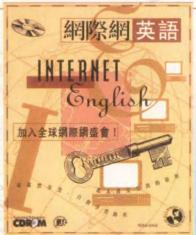
	_									
編號	語音代碼	品名	類	别	產 品 簡 述	顏示幕	支	接		價格
U 0 0 0 7	80007	撲克占卜	命	理	第一套中文紙牌占卜,來算算你的運氣與愛情吧	VGA EGA				270
U0009	30009	紫微断訣	命	理	第一套使用者可自己編輯定義之算命軟體	VGA EGA MGA				4 5 0
U 0 0 1 0	3 0 0 1 0	中英文快打	練	打字	首套將中英文打字練習及遊戲合而為一的CAI	VGA	AD-L	IB #	學額卡	420
U 0 0 1 1	30011	氏名道	की	理	依姓名筆劃,推算五行屬性判斷吉凶之姓名學	VGA EGA MGA				390
U 0 0 1 2	30012	林圆礁人2	I	具	共有12種功能可供您使用將是您抓圖的好習慣	VGA EGA MGA				3 6 0
U 0 0 1 3	30013	電腦 小 秘書	I	具	幫助您輕易掌控工作和生活的大小細節	VGA EGA MGA			_	780
U 0 0 1 4	3 0 0 1 4	紫微斯缺2	命	理	個人行道論命的法實,更是斗數入門與精進的最佳途徑	VGA EGA				720
	10 10 1	and all invol			a may day					
	- 0	-1127		1	CARROLL CONTRACTOR		-			
			-				-	-		
	11	247				11/11/11				
	14 (1)(3)	THE WILLIAM			6200 mm - m - m - m - m - m - m - m - m -					
	16 3 F 1	- 040-					-	10		
			-							
					S. Office and the second second	1				
F 0 0 0 1	10001	孔明占星斗數	命	理	人生無常,禍福難料,太極門五衛系列全部收錄	VGA EGA MGA				5 4 0
F 0 0 0 2	10002	飛蝠密術論命	क्रि	理	以白話文解說,内容詳細精翻,幫您掌握先機	VGA EGA MGA	- 1			5 4 0
		151			Mary Control of the C	1	11	1"		
						-	-	-		
(7)			-	_			1			
	1110	Ordinary Control		11	upto the manufacturer, at the con-	AL TO July			7	
A 0 0 0 2	-20002	急救英語-生活篇	教	學	完全模擬日常生活中常用對話,猶如置身美國	VGA CD-ROM	醫	額	#	1,350
A 0 0 0 3	20003	世界大進擊	益	智	從遊戲的輕鬆問答中了解世界各國地理及風俗民情	VGA CD-ROM	警	霸	+	1.260
A 0 0 0 4	20004	急教英語-實用篇	教	學	別處找不到的英語常識題材,幫您走進英文殿堂	VGA CD-ROM	- 16	13)	卡	1.500
A 0 0 0 5	20005	奇妙世界大百科	益	智	這世界有多大多新鮮奇妙呢?試試奇妙世界大百科吧	VGA CD-ROM	聯	霸	卡	6.00
A0006	20006	龍門防毒系統	I	具	可偵測超過7816種病毒包含250種以上變種病毒	VGA MGA	-			960
A 0 0 0 7	20007	兒童英語-基礎篇	教	學	内容含字母、打字、音標、算術、詞彙、故事	VGA CD-ROM	聯	霸	+	960
A 0 0 0 8	20008	兒童英語-環境篇	搬	-	雙光碟包裝,聽說讀寫,讓小孩有效地學習英語	VGA CD-ROM	胼	175	+	9 6 0
A 0 0 0 9	20009	敦煌傳奇	益	智	石窟内干奇百怪的關卡及栩栩如生的3D動畫	VGA CD-ROM	晉	霸	+	1,080
A 0 0 1 0	20010	倉庫番玩家復仇版	益	智	共306關,並可另外創作306編輯關的最佳益智遊戲	VGA	聲	額	+	5 4 0
A 0 0 1 1	20011	電腦鐵嘴二	命	理	休閒娛樂及多用途的工具軟體,可創造個五術世界	VGA	- 1			960
A 0 0 1 2	20012	倉庫番史上完全版	益	智	倉庫番系列菁華306關總集成,最適合玩家入門	VGA	聯	175	卡	5 4 0
A 0 0 1 3	20013	辦公室英語	數	學	雙語人國際化的利器,方便國人學習的現代英語	VGA CD-ROM	册	#3	+	1,200
A 0 0 1 4	20014	第一本多媒體畫册	教	學	提供中英文雙向雙語,憑想像力自然地學習英語	VGA CD-ROM	樹	郡	卡	690
A 0 0 1 5	20015	老鼠看書咬文嚼字	教	學	充滿驚奇的積木式圖文串聯,訓練靈活中文創意	VGA CD-ROM	醫	額	卡	690
A 0 0 1 6	20016	互動或英語生活篇	教	學	運用最新科技處理及多功能的學習教材	VGA CD-ROM	着	郡	卡	870
A 0 0 1 7	20017	桿將防毒系統	I	具	國際電腦安協認證合格及美國國防部最嚴格的要求	VGA MGA	Ly	1.7		2,250
A0018	20018	互動式英語實用篇	教	學	運用最新科技處理及多功能的學習教材	VGA CD-ROM	开	颗	卡	8 7 0
A 0 0 1 9	20019	绯王傅 2	戦	略	充滿角色扮演要素的視窗化及時戰略遊戲	VGA CD-ROM	聲	鞘	卡	7 7 0
A 0 0 2 0	20020	網際網英語	教	96	網路新手的學習工具,網路老手的查詢工具	VGA CD-ROM	醫	額	+	7 8 0
A 0 0 2 1	20021	普巴・郭切希	益	智	前所未見的5 D 視覺遊戲·開啓您「第三隻眼」	VGA CD-ROM	册	桐	+	8 4 0
A 0 0 2 2	20022	快樂的瓜瓜族	益		小野親製之光碟童話,溫馨活潑,洋溢生活哲學	VGA CD-ROM	聲	霸	卡	960
A 0 0 2 3	2 0 0 2 3	現代大戰略EX	戦	略	導入目前十大軍事強國最新兵器,可五國交戰	VGA	發	額	卡	5 4 0
	20024	香卡拉之谜			從遊戲中揭開自身的奧秘及宇宙間未知超能力	SVGA CD-ROM	音	275	+	960
A 0 0 2 5	20025	多多的雨林探險	盐	智	藉由趣味的故事和遊戲,喚醒您愛護大自然的心	SVGA CD-ROM	聲	額	卡	7 8 0
		Elm No.			DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF			-		
							_			
			_	-						
				_						
									-	

- 可隨時顯示英文旁白及中文翻譯,並提供快轉、 倒帶、暫停、調整旁白速度的功能,最適合個人 在家白壓
- 可任意選擇角色與電腦進行實況對話,並錄下全程內容,以供您自己反覆聆聽檢討
- ○提供數十種不同背景聲音和旁白干擾,訓練您聽 力不受任何干擾
- 」提供五萬字常駐字典(可發音),能配合小作家

SOHOMEDIA

●以中英文 密切對照 生動圖解

- ●關鍵字快 速查詢 有跨文聯 結功能
- 要你掌握 概念善用 網路資源
- 既磨練英語聽力又 掌握網路 概念
- 一舉數得 是你上網 即時工具



網路新手的最佳學習工具 網路老手的快速查詢工具 幫您自在地在網際網路上遨遊

您苦學英語的目的是什麼呢?

80%的商業英語都是發生在辦公室!

○内容涵蓋電話技巧、說服技巧、咖啡閒聊



分演10種 角色,熟習 60多種溝 通方式



務不周、性搔擾、面試、車禍、遇劫、誣告···等 最生活化美語

- ○提供您「角色扮演」功能,以「交談式」的方式 ,親身去體會自己□語上真正需要什麼
- ○提供「即時錄放者」,可錄下自己的發音,反覆 無數次聆聽,比較自己與美國人語調間真正的差 異

生活篇

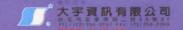
○包含緊急求救、勸聯、申請、找路、選水、火裝…等題材 ○課意提為在事件中嘗試自己表達

○包含解釋病藥・性循接・根屋、器用卡鏈皮・貸款・競砂 ・汽車劉章・車禍、理赔等題材

○ 線忽視身在事件中確試自己表達



雙語資訊股份有限公司

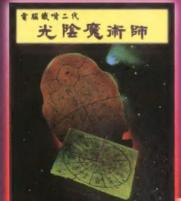






- ①破除過去一般算命軟體判斷均由程式設計者 一手主導之弊病,除作者個人精闢見解外, 並允許個人加入自己或其他家不同定義,編 轉一套獨家之論命作業環境!
- ○定義、推算更快速,星曜庫齊全完整,並至 合紫微各派講義,新增庚年四化星、天馬生 月生年的設定
- ○觀看命盤時,可用方向鍵自行變化12宮位 排列,方便研判
- ○新增大小限及流年之判斷解説,以及八字的 師示
- ○提供列印功能,可將您的結論直接列印出:
- ○Windows 95下模擬MS-DOS模式下亦可使用
- ○每日只要一進系統,即可由「提示板」見到 你一天持做的事項,讓你一目了伙
- ○提供有「基本行程」「進度追蹤」「筆記本」「理財秘書」「生活管理」等功能,涵蓋 マ生活所有屬面
- ○所有資料皆可隨時新增、修改、刪除、列印 ,並可依性質的不同而以不同的顏色來顧示
- ○提供多種查詢方式,可依不同的需要而以不 同檢索方式查出您所需要的資料





- ○破除過去算命軟體冷辟艱澀的操作環境,只 要您會使用 Windwos,您就可以隨時徜徉於 這套軟體中
- ○超強的自動換算功能,可同時兼願陰陽曆、 生肖、八字、星座和星期數,避免您記憶上 的麻煩
- ○同時提供「袁天罡秤骨神數」「宫度數論命 術」「八字評斷」「日干支斷婚姻」「血型 星座分析」,提供最完整的論命交互情報
- ○可建立個人資料庫,將自己親朋好友生辰資料輸入,不須每次輸入。檢索時最多可同時開180個視窗





